

# Espressioni e sequenze di operazioni

## I tre conigli

Tre conigli mangiano le verdure del mio orto!

Il coniglio bianco mangia ogni sera una carota.

Il coniglio marrone mangia ogni sera una rapa o, se non ce ne sono più, tre carote.

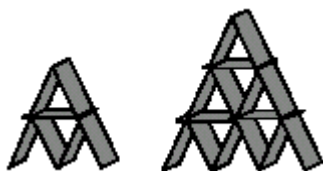
Il coniglio nero mangia ogni sera un cavolo o, se non ce ne sono più, tre rape, o se non ce ne sono più, 5 carote.

Questa mattina, ho raccolto una parte degli ortaggi. Ho lasciato per i conigli: 45 carote, 21 rape, 5 cavoli. Per quanti giorni possono nutrirsi tutti e tre i conigli?

## Castelli di carta

Andrea si diverte a costruire castelli con le carte da gioco.

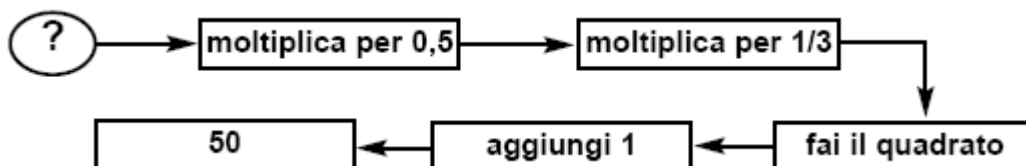
Ha costruito questi due castelli: il primo ha due piani ed è fatto con 7 carte; il secondo ha tre piani ed è fatto con 15 carte.



Per costruire un castello di 25 piani, quante carte dovrebbe utilizzare Andrea?

## Una sequenza di operazioni

La figura illustra una sequenza di operazioni che dà come risultato 50. Da quale numero siamo partiti?



## Il numero di partenza

Ho in mente un numero: sottraggo da esso 203, quindi aggiungo al risultato 2003 ottenendo così 20003.

Da quale numero sono partito?

## Divisione di salamini

Ciascuno dei 5 salamini, sul tavolo, viene affettato con 5 tagli. Cinque amici ricevono lo stesso numero di fette.

Quante fette riceverà ogni ragazzo?

### **I soldatini di Pierino**

Pierino dispone di stampi per fabbricare soldatini di piombo. Fa fondere alcuni lingottini di piombo e osserva che produce un soldatino per ogni lingottino, inoltre, con gli avanzi del piombo fuso, riesce a costruire un altro soldatino ogni 4.

Quanti soldatini fabbrica con 24 lingottini?

### **Il videogioco portentoso**

Silvio è un appassionato di videopoker e slot-machine e tutti i giorni perde sistematicamente le 15 monete da un euro che porta con sé.

Una sera prova una nuova macchina la “magic-video-pack”: introducendo nel videogioco una cifra fissa, essa raddoppia il capitale che Silvio ha in tasca!

Fa una prova, introduce alcune monete e effettivamente sente che gli euro che aveva in tasca raddoppiano.

Riprova e le monete raddoppiano ancora.

Decide allora di continuare, ma al quarto tentativo si accorge di aver perso tutto come al solito!

Quante monete da un euro devono essere introdotte per giocare alla “magic-video-pack”?

### **La calcolatrice di Sofia**

La calcolatrice di Sofia è alquanto strana. Essa possiede due tasti speciali:

- un tasto D che raddoppia il numero scritto sul visore;
- un tasto E che elimina la cifra delle unità del numero scritto sul visore.

Per esempio, se sul visore è scritto 123 e noi premiamo D, otterremo 246. Se poi premiamo E otterremo 24.

Supponiamo che sul visore sia scritto 1999.

Premendo in successione i tasti: D, E, D, E, quale numero si ottiene?