

**Arbitro: Daniele Orsato**
**Durata incontro: 125' (46+48+16+15)**
**JUVENTUS**
*Massimiliano Allegri*

125'	P	Storari Marco	30	
125'	D	Chiellini Giorgio	3	106'
125'	D	Barzagli Andrea	15	
64'	125'	Bonucci Leonardo	19	
77'	C	Pogba Paul	6	77'
125'	C	Pirlo Andrea	21	
125'	C	Arturo Vidal	23	
119'	C	Lichtsteiner Stephan	26	115'
60'	125'	Evra Patrice	33	
125'	A	Tévez Carlos Alberto	10	
84'	A	Fernando Llorente	14	84'
48'	C	Roberto Pereyra	37	77'
97'	41'	Matri Alessandro	32	84'
6'	C	Padoin Simone	20	115'

1 Buffon G. (P); 34 Rubinho (P); 5 Ogbonna A. (D); 22 Asamoah K. (D); 7 Pepe S. (C); 17 De Ceglie P. (C); 27 Sturaro S. (C); 39 Marrone L. (C); 11 Coman K. (A);

**LAZIO**
*Stefano Pioli*

1	Berisha Etrit	P	125'	
3	De Vrij Stefan	D	110'	106'
18	Gentiletti Santiago	D	125'	
26	Radu Stefan Andrei	D	71'	71'
8	Basta Dusan	C	125'	
16	Parolo Marco	C	125'	18'
19	Lulic Senad	C	125'	
32	Cataldi Danilo	C	125'	
87	Candrea Antonio	C	125'	109'
7	Felipe Anderson	A	125'	
11	Klose Miroslav	A	83'	83'
33	Mauricio	D	54'	71'
9	Djordjevic Filip	A	42'	83'
14	Keita Balde Dia	A	15'	106'

22 Marchetti F. (P); 77 Strakosha T. (P); 2 Ciani M. (D); 5 Braafheid E. (D); 39 Cavanda L. (D); 85 Novaretti D. (D); 6 Mauri S. (C); 23 Onazi O. (C); 24 Ledesma C. (C);


**I NUMERI DEL MATCH**


48	Possesso palla (%)	52
1	Angoli	5
3/13	Tiri dentro/totali	4/15
777	Palle giocate	767
66,5	% passaggi riusciti	67,0
9':39"	Supremazia territoriale	14':40"
59,0	% protezione area	48,8
51,2	% attacco alla porta	41,0
40,7	% pericolosità	39,1

**RECORDMEN**

Palle recuperate	
23 Arturo Vidal (JUVENTUS)	35
3 Chiellini (JUVENTUS)	34
19 Bonucci (JUVENTUS)	33
3 De Vrij (LAZIO)	29
Passaggi riusciti	
19 Bonucci (JUVENTUS)	73
3 Chiellini (JUVENTUS)	66
32 Cataldi (LAZIO)	64
15 Barzagli (JUVENTUS)	63
Tiri	
10 Tévez (JUVENTUS)	5
16 Parolo (LAZIO)	3
8 Basta (LAZIO)	2
87 Candrea (LAZIO)	2

Le sanzioni disciplinari e i dati statistici sono ufficiosi, come risultati dal rilevamento in tempo reale durante la gara. Le informazioni verranno ufficializzate al momento dell'omologazione da parte degli organi competenti.

## **PARAMETRI UTILIZZATI NEL DOCUMENTO**

### **Tiro**

conclusione indirizzata verso lo specchio della porta avversaria; può essere “dentro” o “fuori”.

Tiro dentro - conclusione nello specchio della porta che può portare a: 1. rete 2. parata del portiere 3. palo 4. salvataggio di un difensore a portiere battuto.

Tiro fuori - conclusione fuori dallo specchio della porta o intercettata da un qualsiasi giocatore.

### **Possesso palla (%)**

rapporto tra tempo totale in cui i giocatori di una squadra mantengono il possesso della palla e tempo effettivo totale della gara. Il possesso palla di una squadra è ottenuto come somma dei possessi palla dei singoli calciatori, calcolati da quando il calciatore entra in possesso (ossia tocca la palla la prima volta, oppure batte un calcio piazzato) a quando perde il possesso (ossia la palla viene toccata da un altro giocatore, oppure la palla esce dal campo, oppure l'arbitro interrompe il gioco). Il dato è rilevato in diretta attraverso il mezzo televisivo, con una stima di errore del 5% dovuta a replay e stacchi di immagine.

### **Palla giocata**

si ha quando un giocatore entra in possesso di palla. Se un giocatore tocca più volte la palla nella stessa azione individuale viene conteggiata una sola palla giocata.

### **% passaggi riusciti**

rapporto tra totale dei passaggi riusciti e totale delle palle giocate.

### **Supremazia territoriale**

tempo totale di possesso palla di una squadra nella metà campo avversaria.

### **% protezione area**

indice che valuta la capacità di una squadra di difendere la propria porta.

### **% attacco alla porta**

indice che valuta la capacità di una squadra di attaccare la porta avversaria.

### **% pericolosità**

indice composito (in scala da 0 a 100) che misura la produzione offensiva di una squadra.

Tra le variabili considerate:

- capacità di mantenere il possesso palla
- capacità di verticalizzare
- capacità di giungere al tiro
- capacità di creare occasioni da rete.

Il peso associato a ciascuna variabile è assegnato in maniera oggettiva, in funzione del contributo marginale che ciascuna variabile apporta alla probabilità di vittoria di una squadra.

### **Palla recuperata**

si ha quando un giocatore tocca la palla dopo un giocatore della squadra avversaria.

### **Passaggio riuscito**

si ha quando un giocatore trasmette la palla ad un compagno.

## **IL SISTEMA DI RILEVAZIONE DELLE STATISTICHE PANINI DIGITAL**

DigitalSoccer Project - ora azienda del gruppo Panini che commercializza i propri prodotti sotto il marchio “Panini Digital” - ha sviluppato, in oltre un decennio di collaborazioni con gli staff tecnici dei maggiori Club e Federazioni Europee, un glossario tecnico che comprende oltre 400 diversi parametri.

Partendo da questo dizionario condiviso del calcio, è stato elaborato e implementato un software per lo scout tecnico/tattico di una partita, il DigitalScout.

Questo software esclusivo è basato su un sistema a riconoscimento vocale e permette di raccogliere circa 1500 righe a partita, ognuna con le seguenti specificazioni: coordinate temporali (time code in e out), coordinate spaziali (posizione di inizio e fine azione), esecutore, tipologia e conseguenza del gesto tecnico.

Tutte le informazioni sono raccolte nel database “DigitalSoccer” e vengono rese disponibili nei diversi formati a staff tecnici e media.

